

Fenestra GDL 2.6 –objektikirjasto

Fenestra julkaisi ensimmäisen GDL-kirjastonsa vuonna 2001. Tuolloin kirjaston kehitystyössä keskityttiin ensisijaisesti ikkunan- ja parvekeoven tietosisältöön tietokoneapuisessa suunnittelussa ja sen tiedon välittämiseen tuotantoon. Kirjaston ominaisuuksista yritettiin saada hyvään lopputulokseen ohjaavia rajaamatta kuitenkaan pois kirjaston käyttöä erikoistilanteissa.

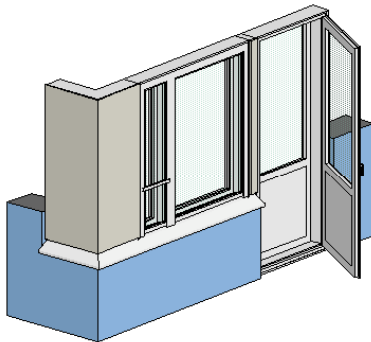
Syksyllä 2004 julkistetussa Fenestra 2.1 GDL-objektikirjastossa pyrittiin edelleen parantamaan käytettävyyttä suunnittelijan näkökulmasta. Aikaisemmin useana objektina mallinnetut karmimuodot ja niiden tuoterakenteet yhdistettiin samaan objektiin, jossa valinta tehdään parametrin arvoa vaihtamalla. Täten muutosten tekeminen jo suunnitelmaan sijoitettuihin objekteihin helpottui. Kirjaston uudistamisen ajankohtaan osui myös voimakas muutos tuotemallintamisessa koko rakentamisen alalla. Tietoisuus tuotemallintamisen mahdollisuuksista oli kasvanut ja samalla oli osattu asettaa myös uusia vaatimuksia ennakoiden tulevaisuuden haasteita.

Keväällä 2006 julkistetussa Fenestra 2.5 –versiossa tarkennettiin tuotemallintamisessa tarvittavia ominaisuuksia. Lisäksi kirjastoon liitettiin erillinen objekti esimerkiksi nurkkien mallintamiseksi ikkunoiden kanssa yhdenmukaisella tavalla. Objekti ei kuitenkaan sisällä tekniseen toteutukseen liittyviä tietoja. Kirjastopäivityksen versiossa 2.6 on tehty lähinnä pieniä tarkennuksia tuotetietojen valintoihin sekä muutettu toiminnallisuutta uudempien ohjelmaversioiden edellyttämällä tavalla.

Käyttäjiltä saatu palaute on ollut erityisen tärkeää kehitettäessä tuotekirjaston ominaisuuksia suunnittelijoiden tarpeita palveleviksi. Kirjaston objektien kolmiulotteisessa tarkkuudessa on otettu huomioon itse suunnittelutyö, havainnekuvien tuottaminen malleista sekä tuotetiedon tuottaminen ikkuna- ja oviselosteina.

Tuoteominaisuuksia on osin sisällytetty itse objekteihin, mutta kirjasto on tarkoitettu käytettäväksi yhdessä Fenestran tuotekuvausten sekä erillisten detaljipiirrosten kanssa. Kaikkia parametreja ei ole tarkoituksenmukaista säätää mallissa, vaan objekti viittaa kohdekohtaisesti määriteltyyn vakioon, joka on määritelty ikkunoiden yleisessä ominaisuuksikuvauksessa tai rakennusselosteessa. Tällöin mallissa voidaan keskittyä eroavaisuuksien esittämiseen, ja tietojen päivittäminen on yksinkertaisempaa.

GDL-objektikirjasto on ominaisuuksiltaan ArchiCAD 10 yhteensopiva, mutta se toimii myös uudemmalla ohjelmaversiolla. Objektit on mahdollista tallentaa muita suunnitteluohjelmistoja varten erillisestä Object Explorer –selausohjelmasta tai verkkosivulta. Ominaisuudet ovat sellaisenaan käytettävissä tietyin esitystapaan ja luettelointiin liittyvin rajoituksin. Lisätietoja ArchiCAD-ohjelmasta ja objektikirjastoista saa verkkosivulla <http://www.graphisoft.com>. Fenestra GDL-kirjastoa varten on oma verkkosivu osoitteessa <http://www.fenestra.fi/gdl/>.



Objekti on tietokonesovelluksissa käytettävä elementti eli olio. Fenestran objektikirjasto on toteutettu GDL-ohjelmointikielellä (Geometric Description Language), jolla on luotu esitystapa sekä pohjapiirroksissa näkyvälle symbolille että kolmiulotteiselle kuvaukselle. Lisäksi oliolla on joukko käyttäjän antamia määreitä, joita käytetään laskennassa ja ikkunakaavioiden tuottamisessa.

FENESTRA OY

Martinkyläntie 43

PL 75, 01721 Vantaa

p: 010 525 4000

f: 010 525 4199

www.fenestra.fi, info@fenestra.fi

Y-tunnus 0177676-7

Kotipaikka Vantaa